

# DAS FAIRTRADE - LEITERSPIEL



## Anleitung

Beginne links unten im Haus. Würfle und ziehe die Augenzahl vorwärts. Erreichst du ein Ereignisfeld mit Leiter und ohne Kreuz: Super, hier ist alles fair. Steige die Leiter hinauf. Hat dein Feld ein **X**, gibt es keine fairen Bedingungen und du musst wieder die Leiter hinab. Bei **☠** musst du 1x aussetzen bis alle sauberes Wasser haben. Wer zuerst passend in der FairtradeSchool ankommt, hat gewonnen.