

Anleitung zur allgemeinen Einrichtung des iPads für Schülerinnen und Schüler

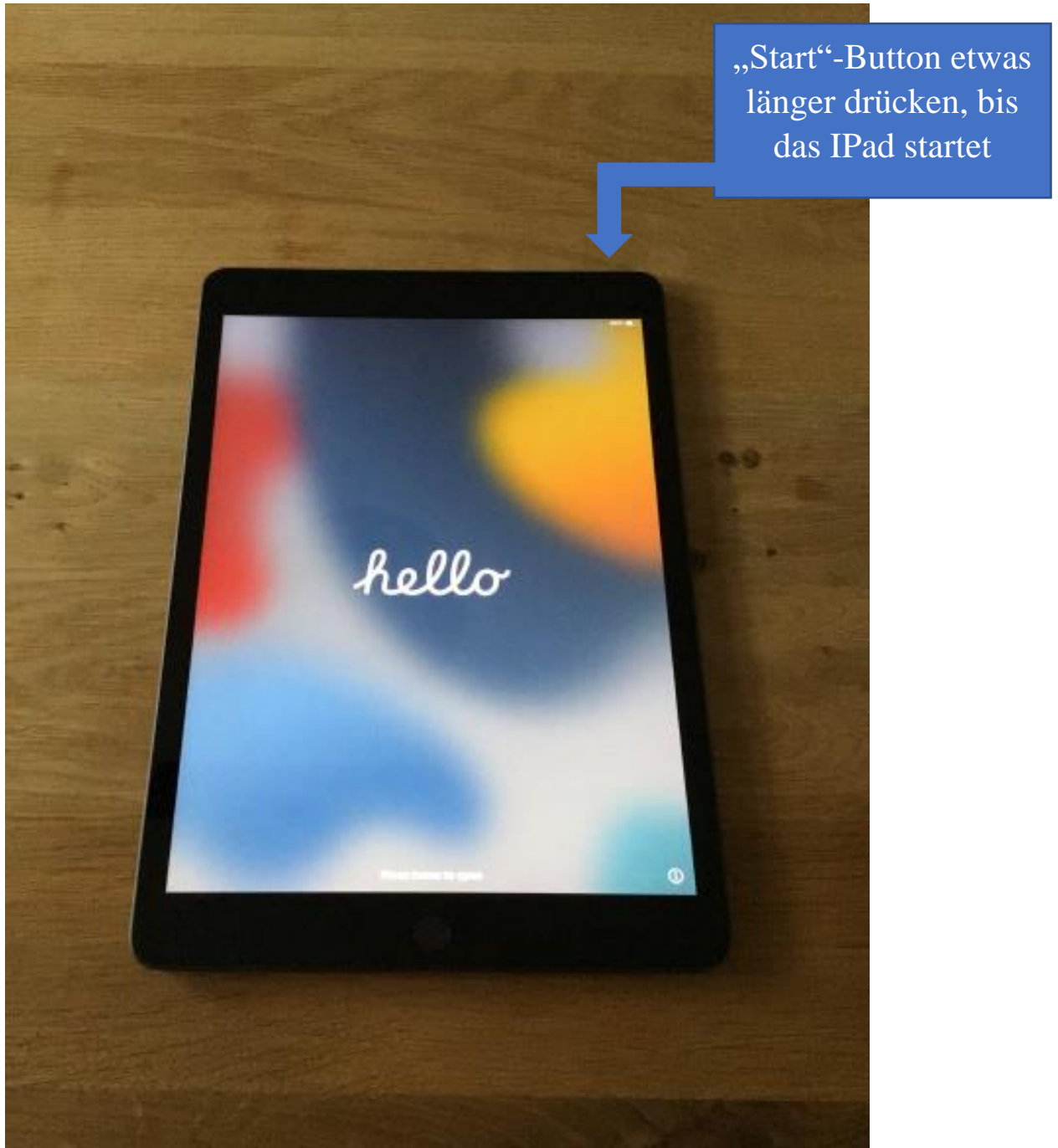
Inhaltsverzeichnis

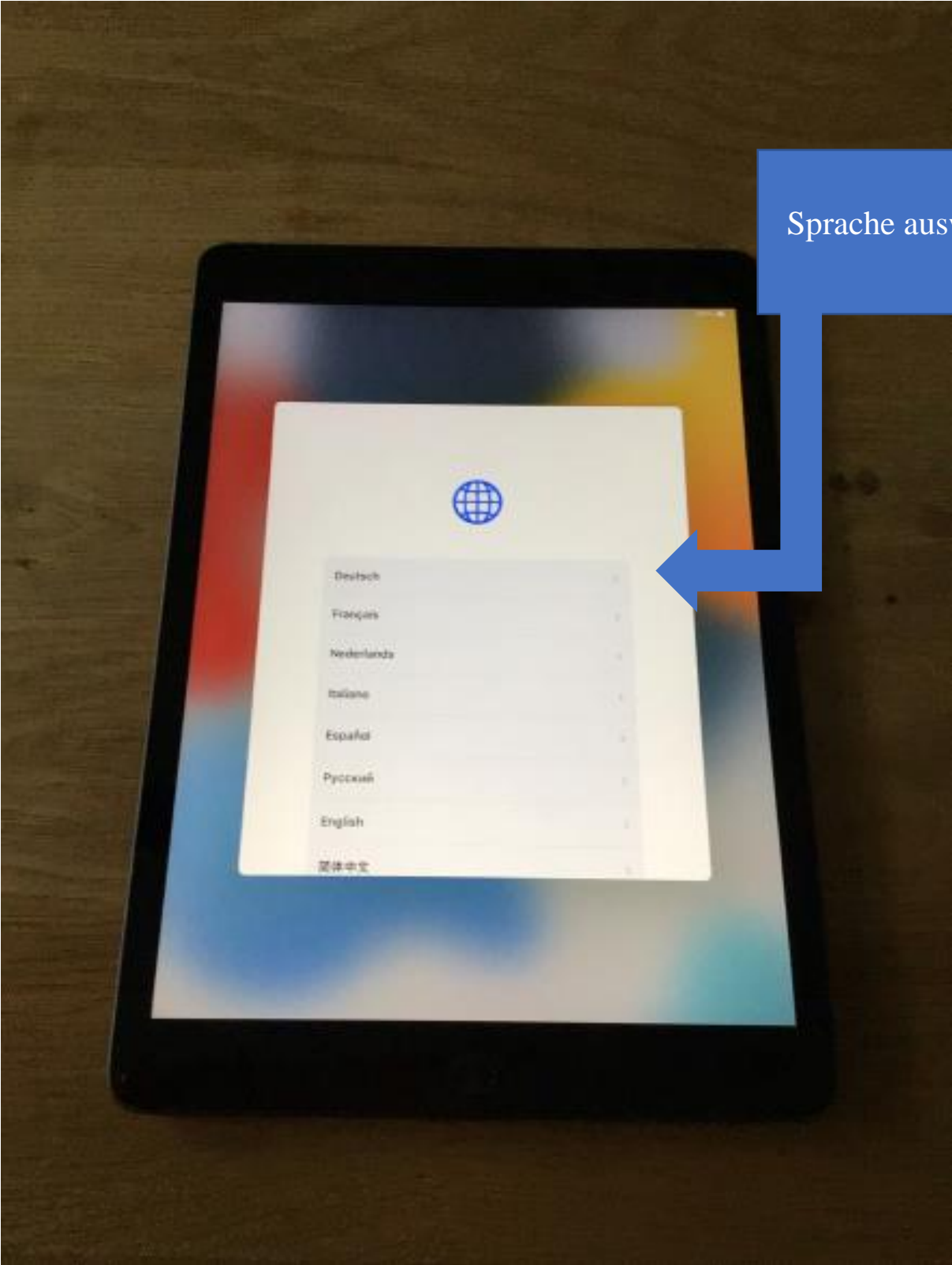
1	Allgemeines Einrichten des iPads.....	1
1.1	Schnellstart und -einrichtung	1
1.2	Einrichten einer Apple-ID.....	9
1.3	Touch-ID.....	17
1.4	Zahlungsmethode	19
2	Anzuschaffende Apps	21

1 Allgemeines Einrichten des iPads

Im Folgenden werden erste Schritte zur Einrichtung des iPads vorgestellt. Das allgemeine Einrichten des iPads ist von den minderjährigen Schülerinnen und Schülern zuhause mit den Erziehungsberechtigten vorzunehmen. Wie das geht, ist auf den folgenden Seiten beschrieben.

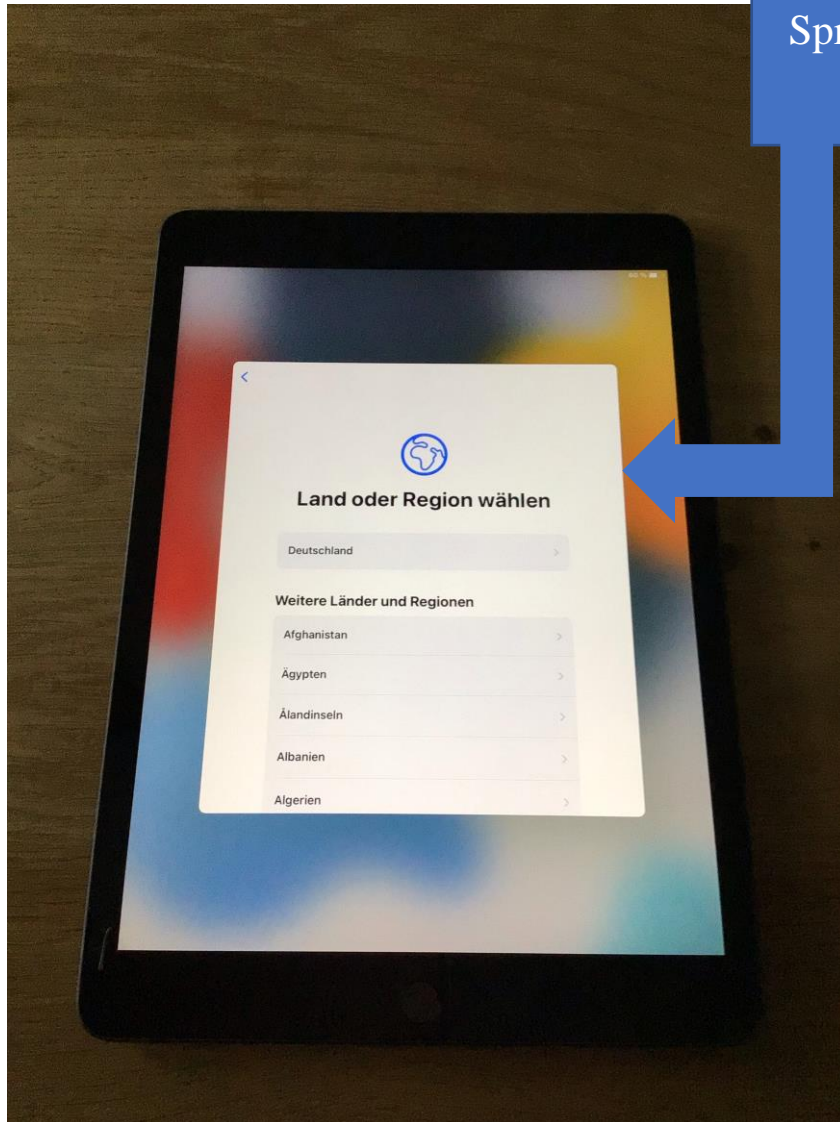
1.1 Schnellstart und -einrichtung



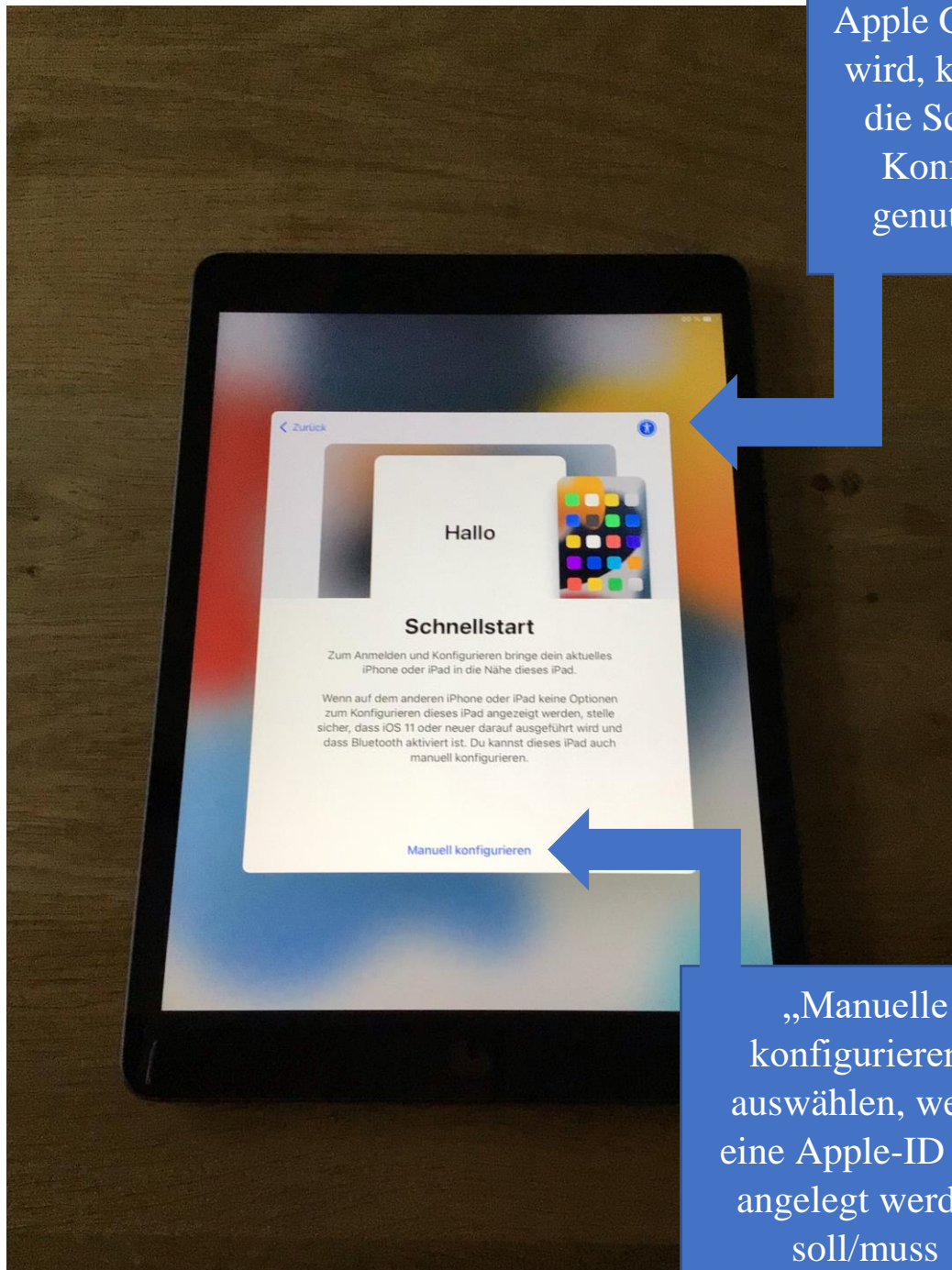


Sprache auswählen

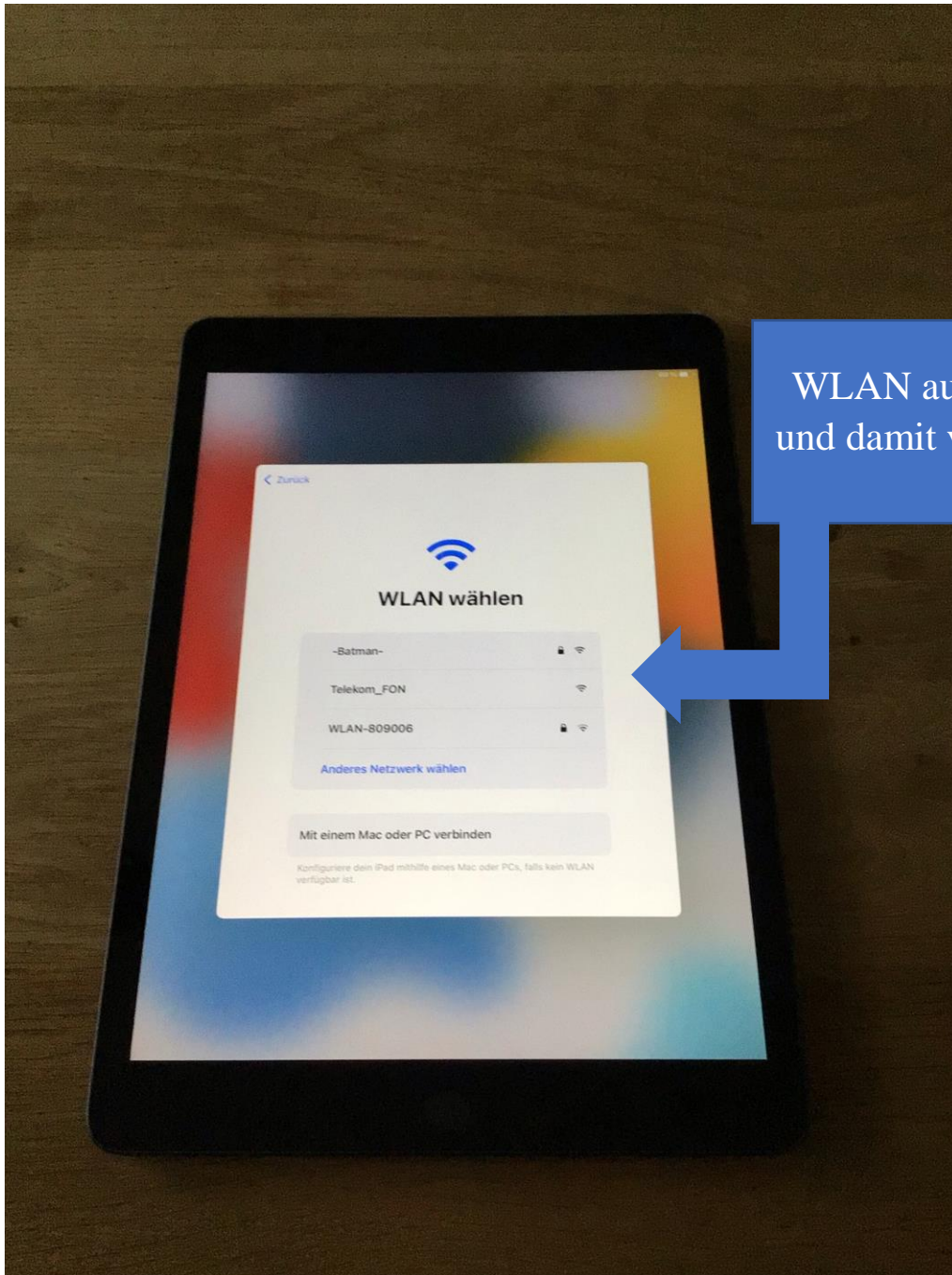
Sprache auswählen



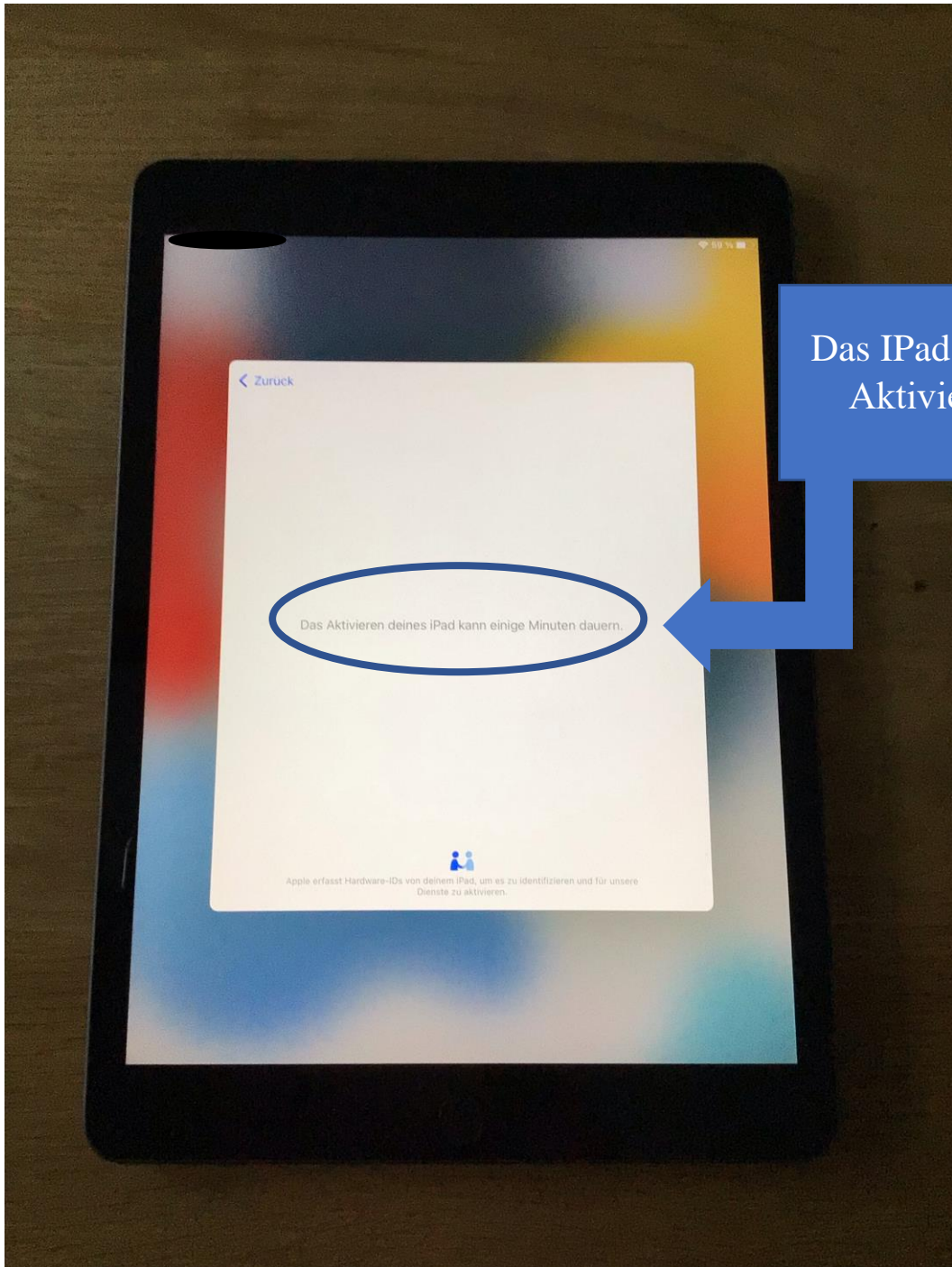
Sofern bereits ein Apple Gerät genutzt wird, kann dies für die Schnellstart-Konfiguration genutzt werden



„Manuelle konfigurieren“ auswählen, wenn eine Apple-ID neu angelegt werden soll/muss



WLAN auswählen
und damit verbinden



Das iPad startet die Aktivierung...

Das Aktivieren deines iPad kann einige Minuten dauern.

Apple erfasst Hardware-IDs von deinem iPad, um es zu identifizieren und für unsere Dienste zu aktivieren.



Einstellungen zu den Ortungsdiensten können im Nachhinein noch geändert werden

Home-Bildschirm

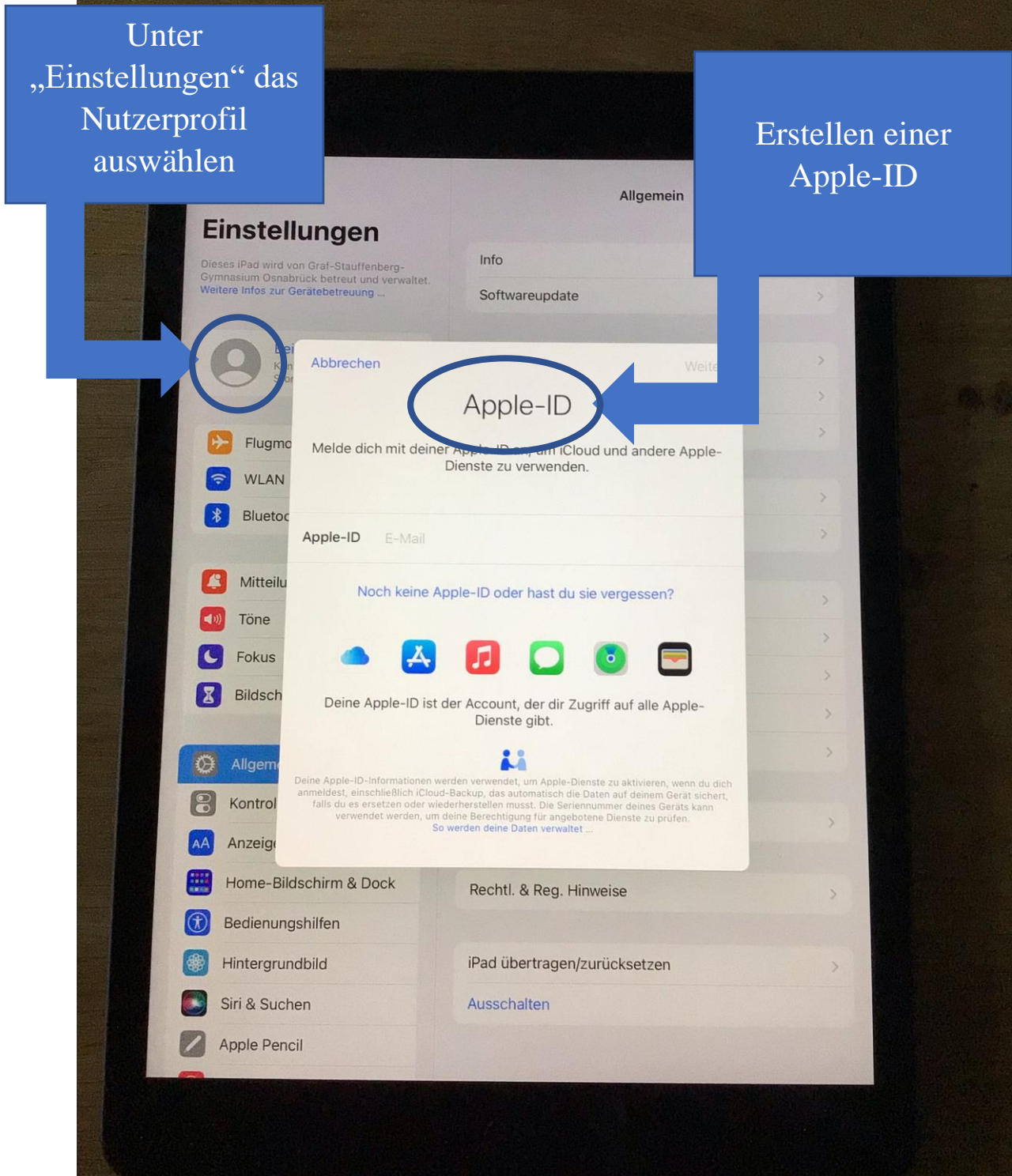
Der Ort kann
geändert werden



„Einstellungen“
aufrufen, um die
Einrichtung des
iPads fortzusetzen

Das „Ausrufezeichen“ verweist darauf,
dass hier noch Einstellungen
vorzunehmen sind

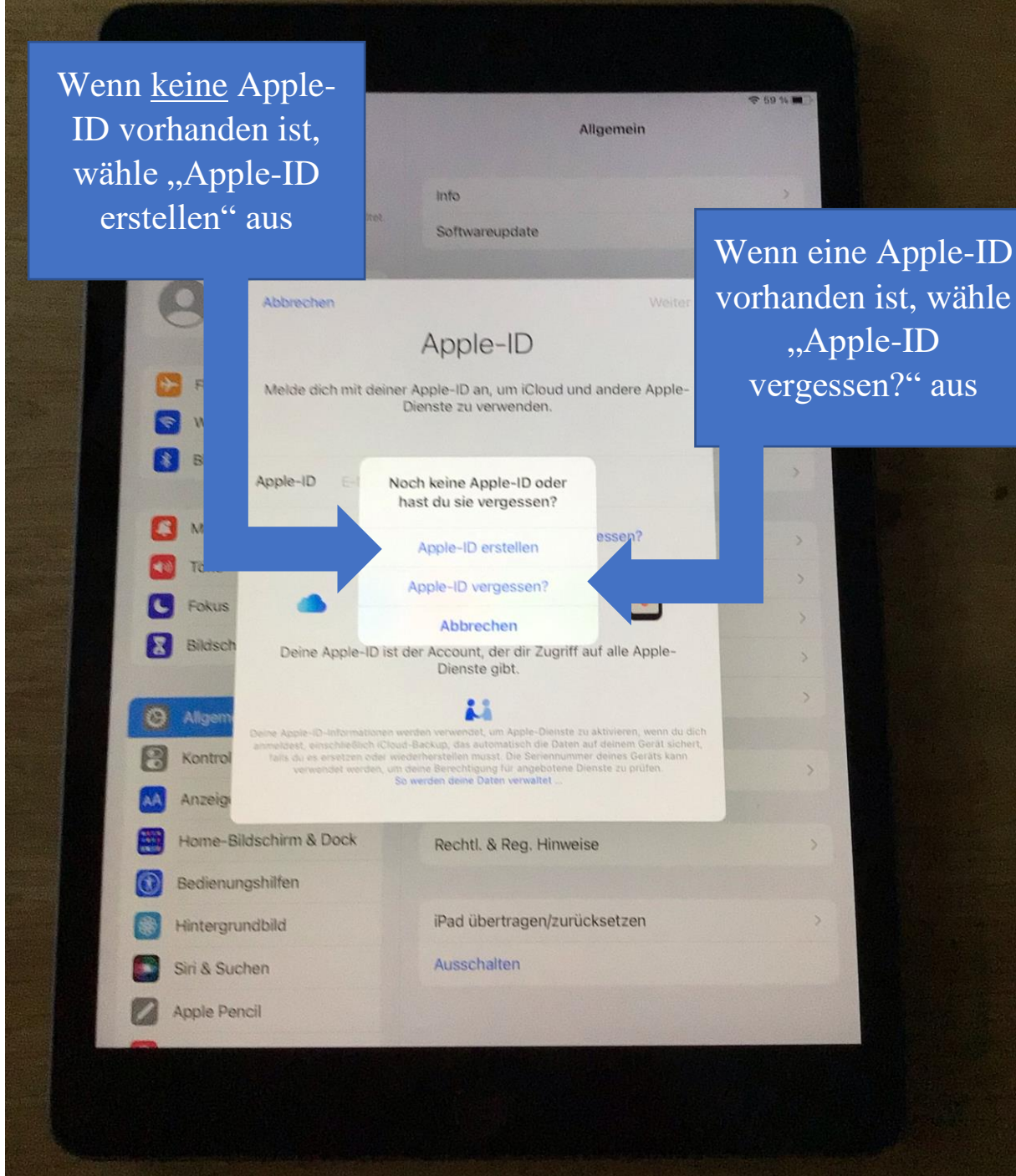
1.2 Einrichten einer Apple-ID



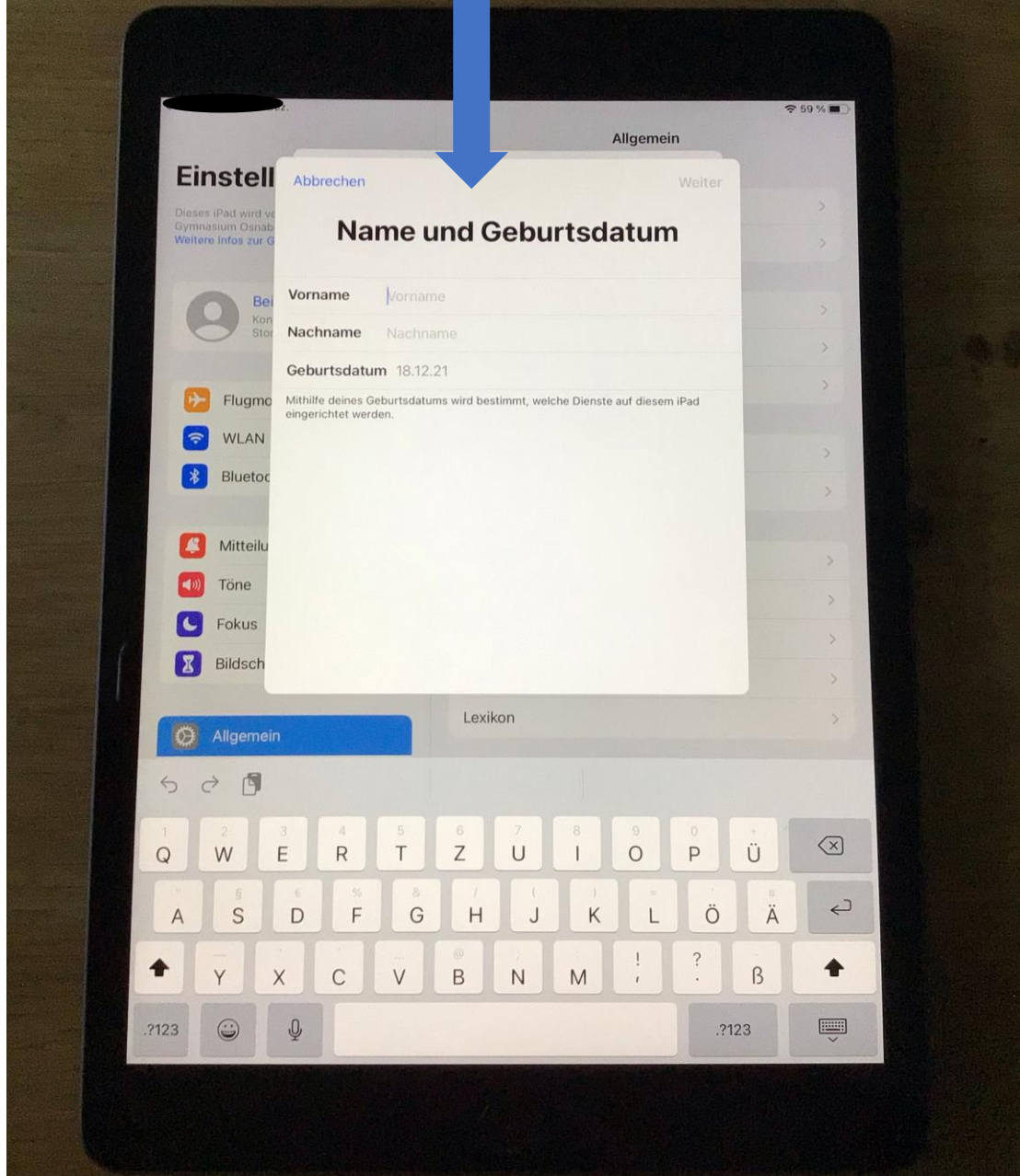
Die Apple-ID wird benötigt, um z. B. Apps installieren oder Facetime/iMessage nutzen zu können

Wenn keine Apple-ID vorhanden ist, wähle „Apple-ID erstellen“ aus

Wenn eine Apple-ID vorhanden ist, wähle „Apple-ID vergessen?“ aus



Erforderliche Daten zur Erstellung
der Apple-ID eintragen
(Bitte Hinweise unten beachten)



Hilfe zum Einrichten einer Apple-ID für Schülerinnen und Schüler unter 16 Jahren

Schülerinnen und Schüler unter 16 Jahre können nicht ohne Weiteres eine eigene Apple-ID erstellen. Im Folgenden werden Hilfestellungen für Eltern gegeben:

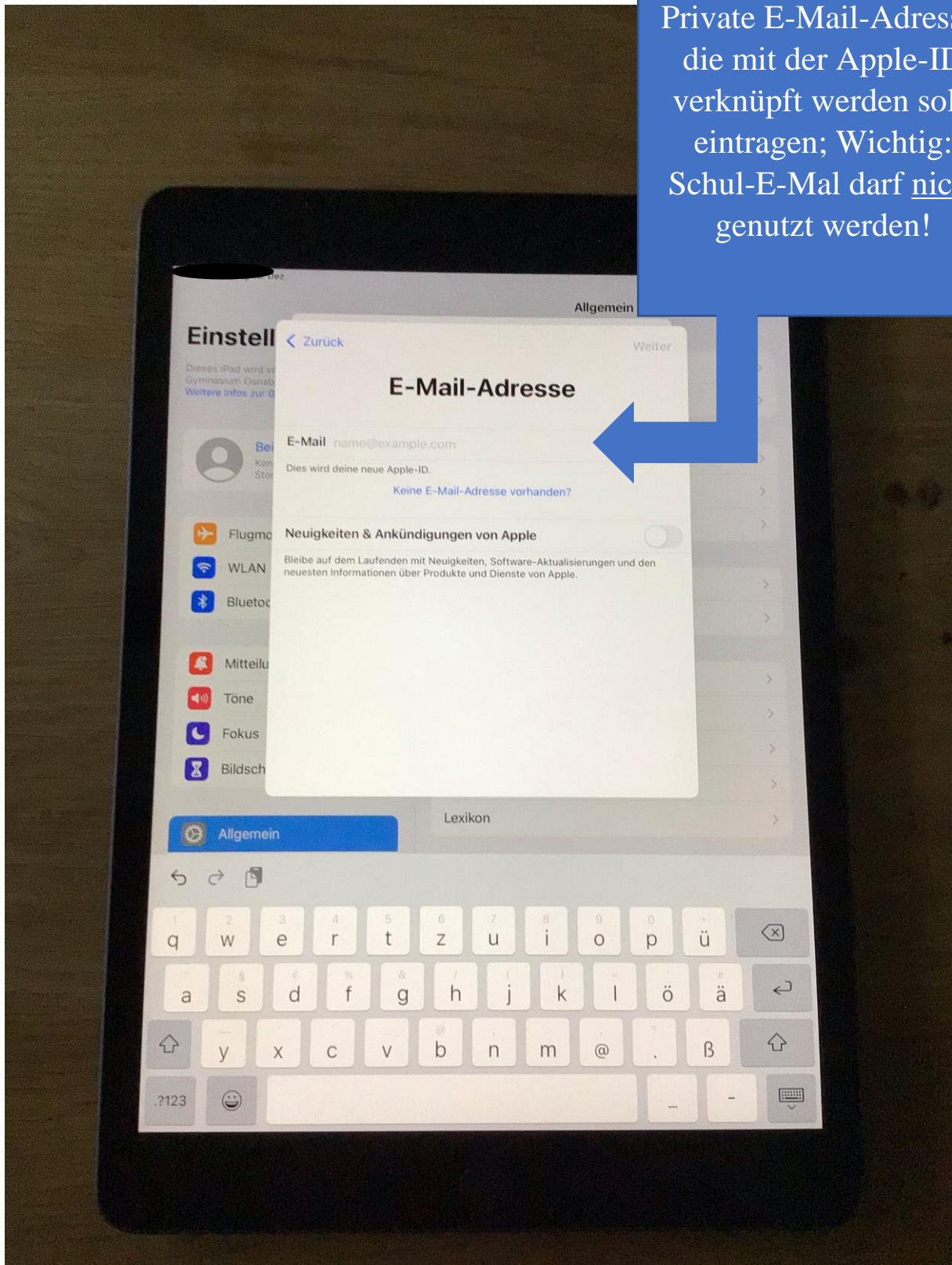
Für Eltern mit eigener Apple-ID

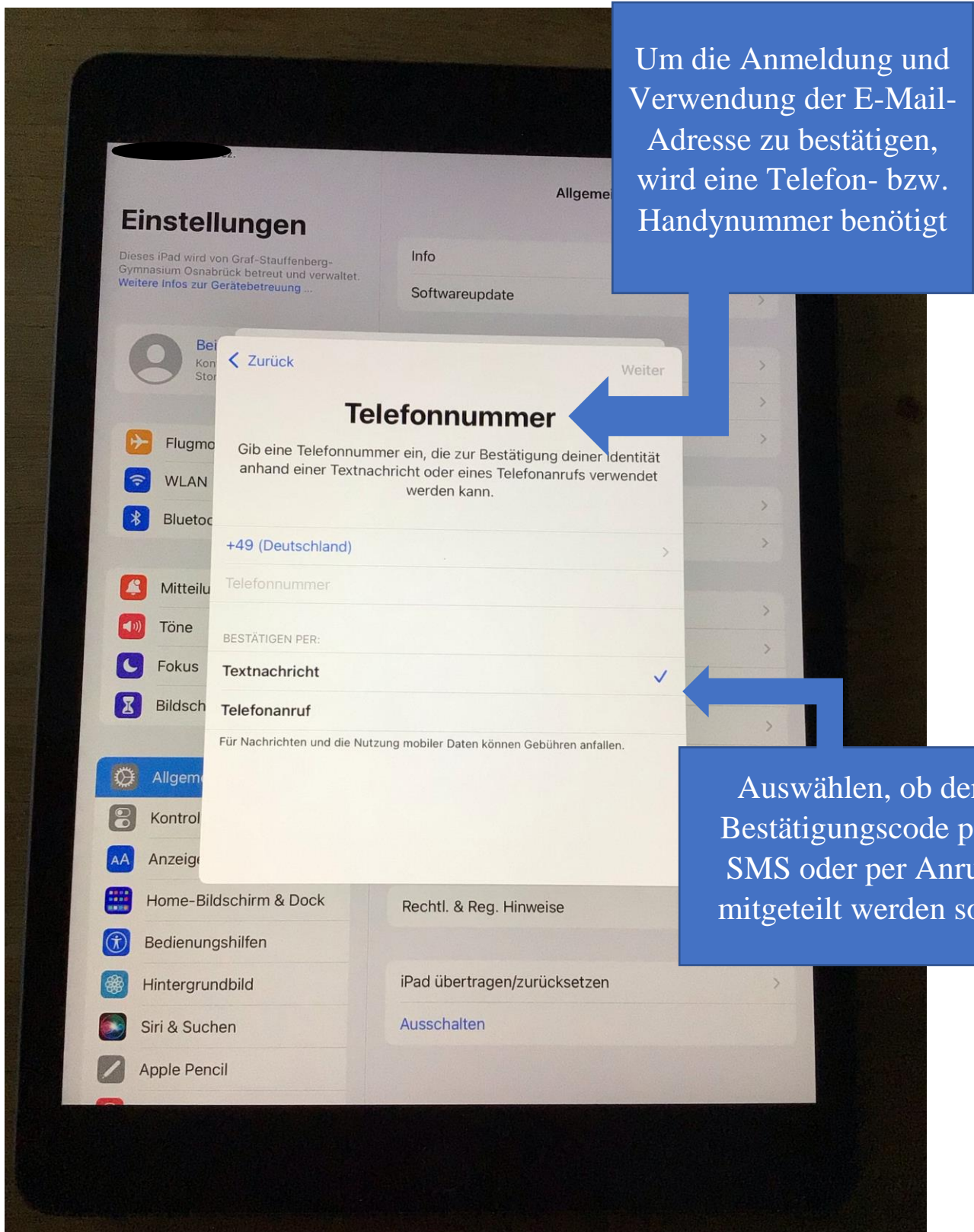
Sollten Eltern selbst Apple-Nutzer sein, so kann im eigenen Apple-Account über die Familienfreigabe ein Kinderaccount erstellt werden. Eine genaue Anleitung findet sich auf der [Apple Support-Seite](#).

Für Eltern ohne Apple-ID und zweites Apple-Gerät

Nach jetzigem Stand lässt sich ohne zweites Gerät der Eltern kein Kinderaccount auf einem Apple-Gerät einrichten. Eltern könnten daher einen eigenen Account auf dem Gerät einrichten, den die Kinder mitnutzen. Einschränkungen (z. B. bei Käufen) sollten dann nach eigenem Ermessen eingerichtet werden (vgl. [Erklärung zur Zahlungsmethode](#)).

Private E-Mail-Adresse,
die mit der Apple-ID
verknüpft werden soll,
eintragen; Wichtig:
Schul-E-Mail darf nicht
genutzt werden!

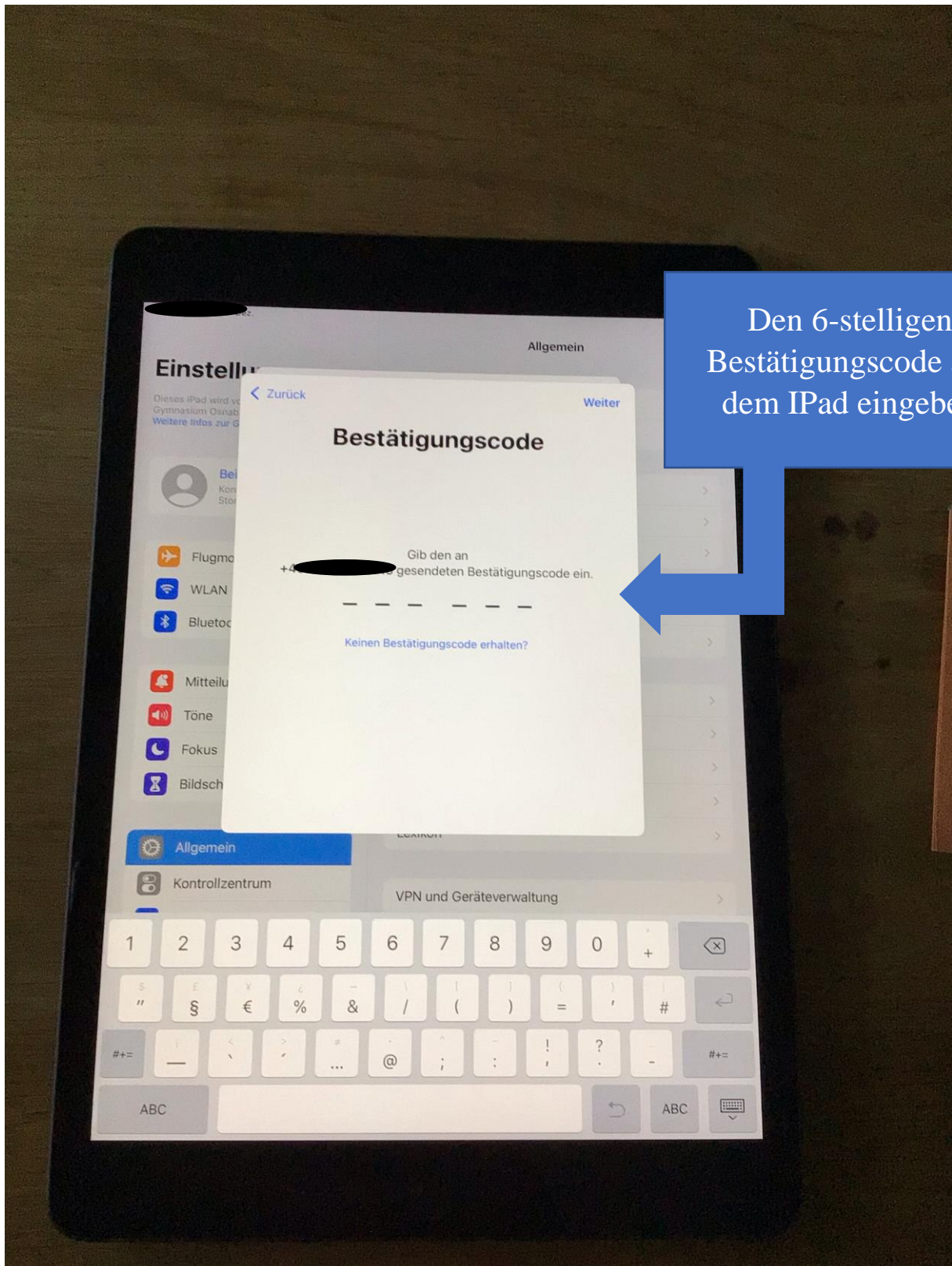




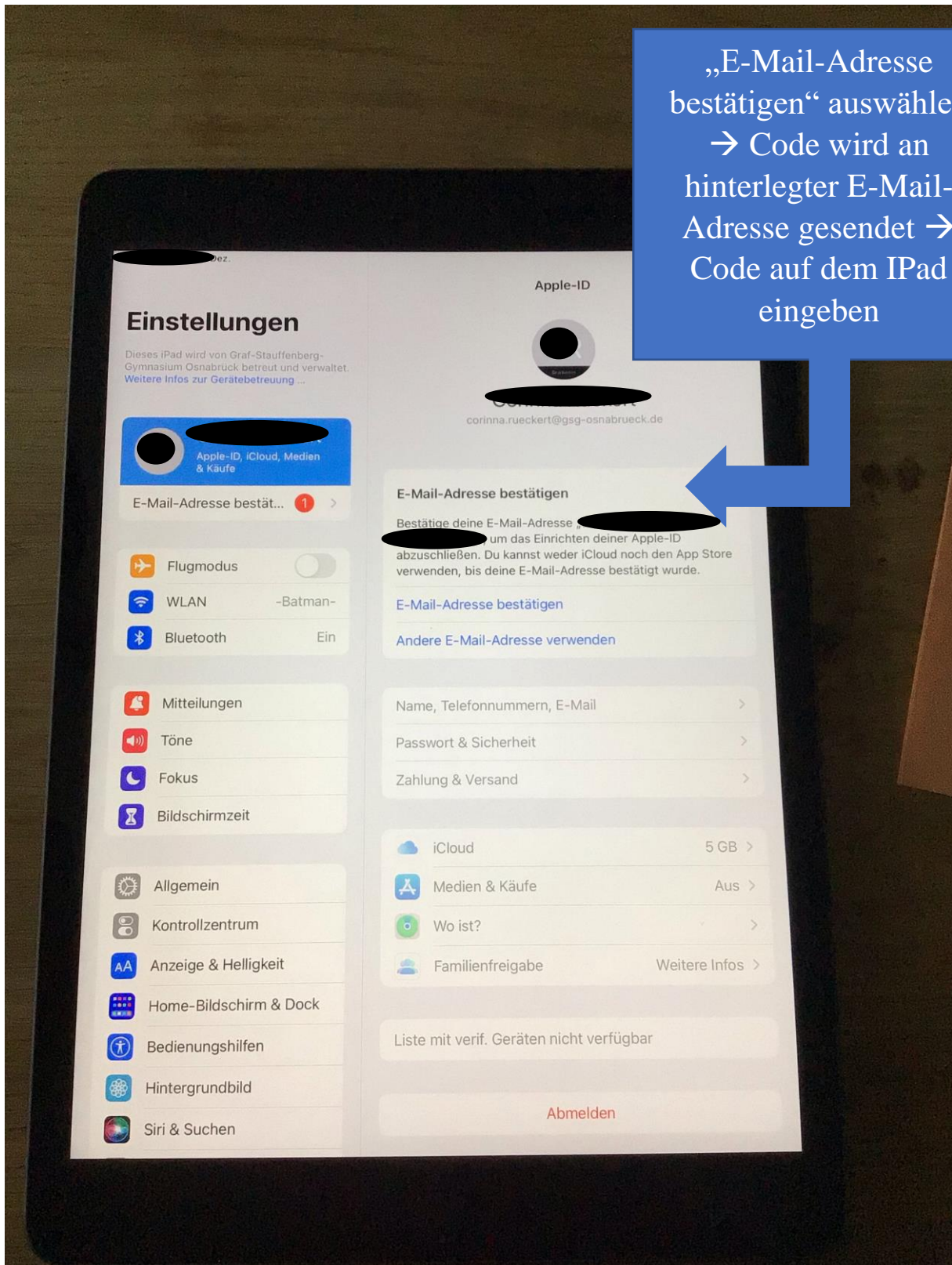
Um die Anmeldung und Verwendung der E-Mail-Adresse zu bestätigen, wird eine Telefon- bzw. Handynummer benötigt

Auswählen, ob der Bestätigungscode per SMS oder per Anruf mitgeteilt werden soll

Hinweis: Die Mitteilung des Codes erfolgt nach Eingabe sehr zeitnah – bitte das Smartphone griffbereit halten!

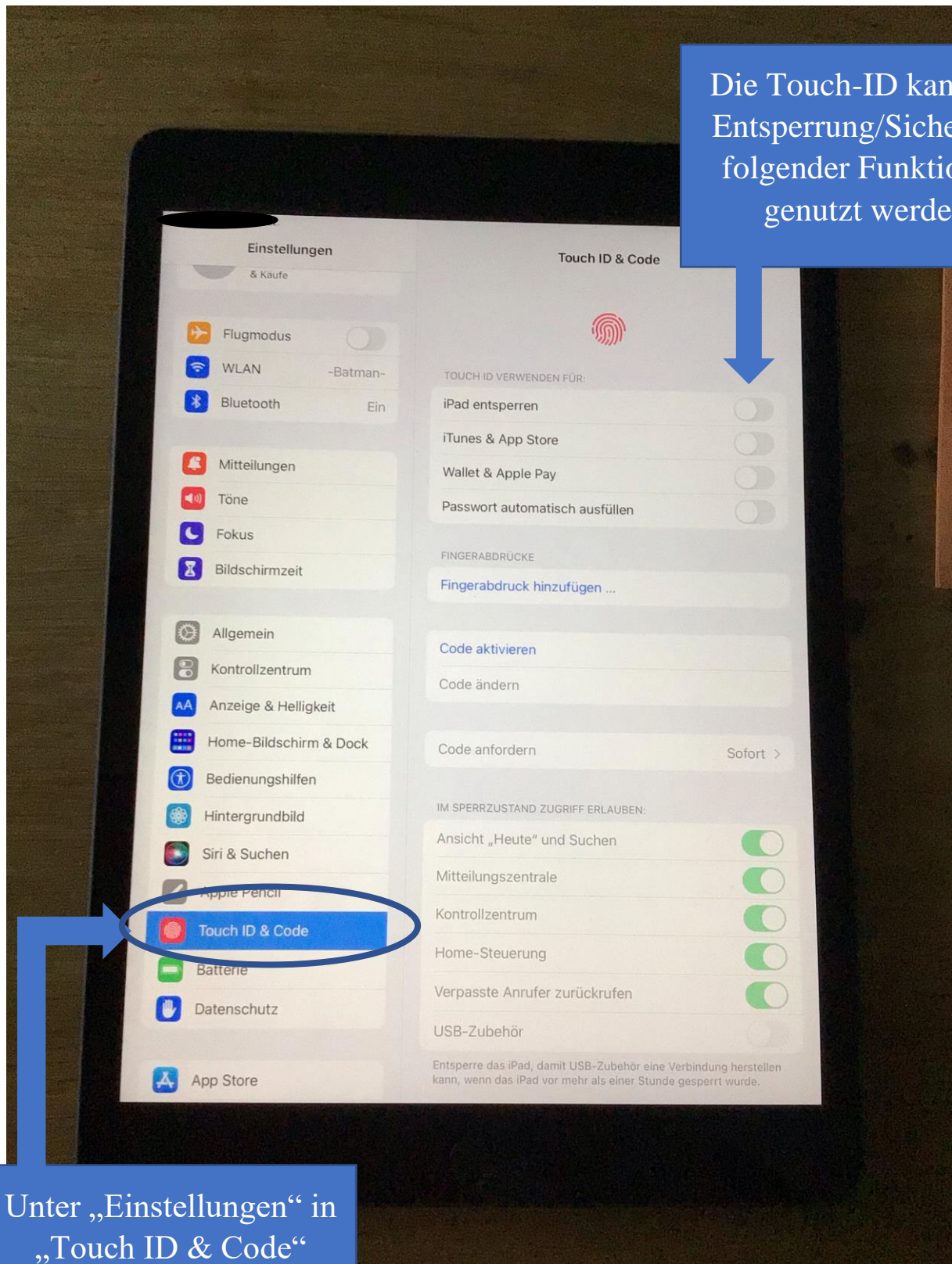


Den 6-stelligen
Bestätigungscode auf
dem iPad eingeben



Damit ist die Einrichtung der Apple-ID abgeschlossen.

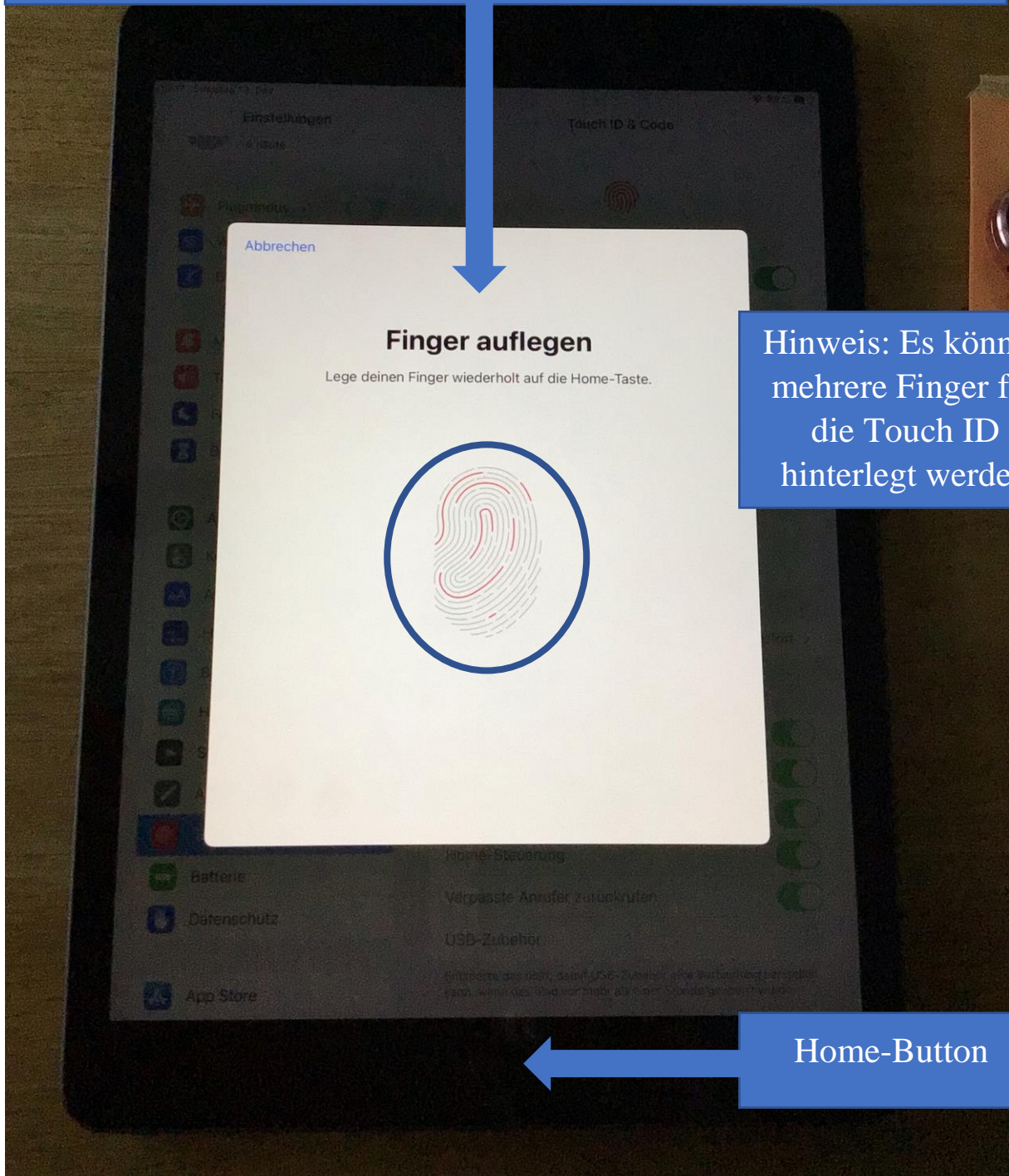
1.3 Touch ID



Die Touch-ID kann zur Entspernung/Sicherung folgender Funktionen genutzt werden

Unter „Einstellungen“ in „Touch ID & Code“ einen Entsperrcode und die Touch ID einrichten

Zur Konfiguration der Touch ID fordert das iPad einen dazu auf, den Finger in unterschiedlichen Positionen auf den Home-Button zu legen, bis dieser vollständig hinterlegt ist.



Hinweis: Es können mehrere Finger für die Touch ID hinterlegt werden

Home-Button

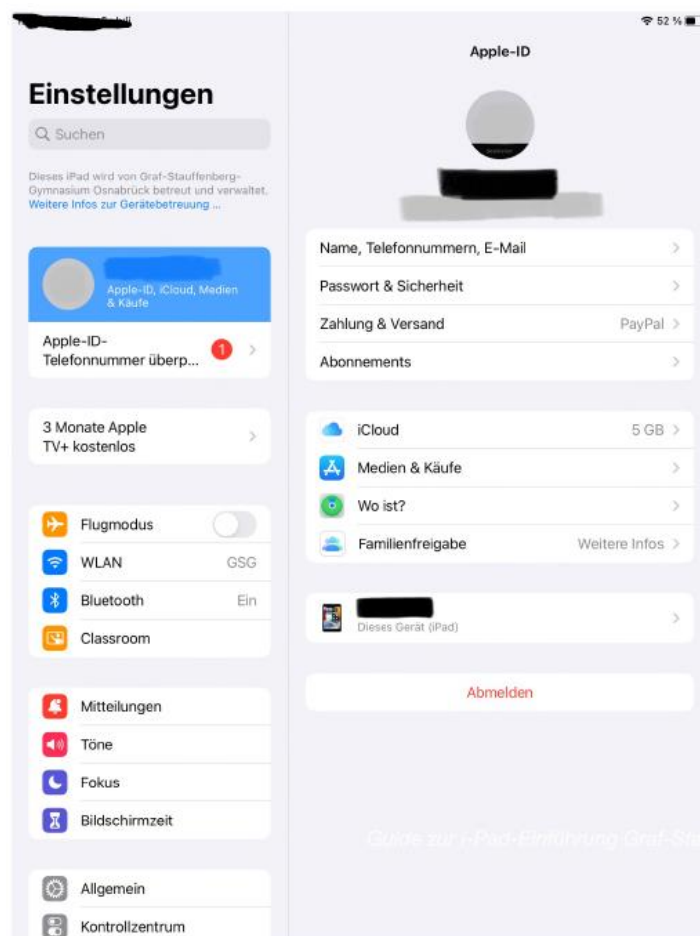
1.4 Zahlungsmethode

Hinweis: Bei der Apple-ID von Kindern unter 16 Jahren muss laut Apple Support damit gerechnet werden, dass immer eine Kreditkarteninformation hinterlegt werden muss, auch wenn diese nicht belastet wird.

Da kostenpflichtige Apps anzuschaffen sind, ist es notwendig, Zahlungen mit dem iPad zu tätigen. Entweder Sie richten eine Zahlungsmethode ein oder Sie verwenden App Store & iTunes Geschenkkarten, die Sie in gängigen Geschäften käuflich erwerben können. **Geschenkkarten haben den Vorteil, dass sie ein begrenztes Guthaben enthalten. Das dauerhafte Hinterlegen eines Kontos könnte zu unregulierten Käufen führen.** Beide Möglichkeiten werden im Folgenden kurz vorgestellt.

Hinterlegen einer Zahlungsmethode:

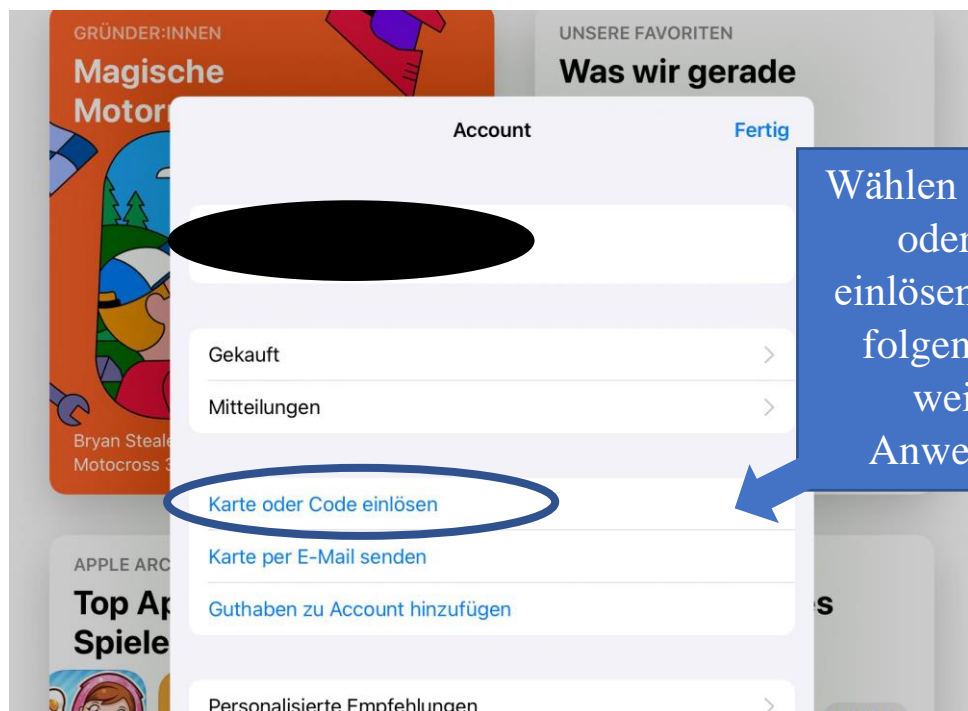
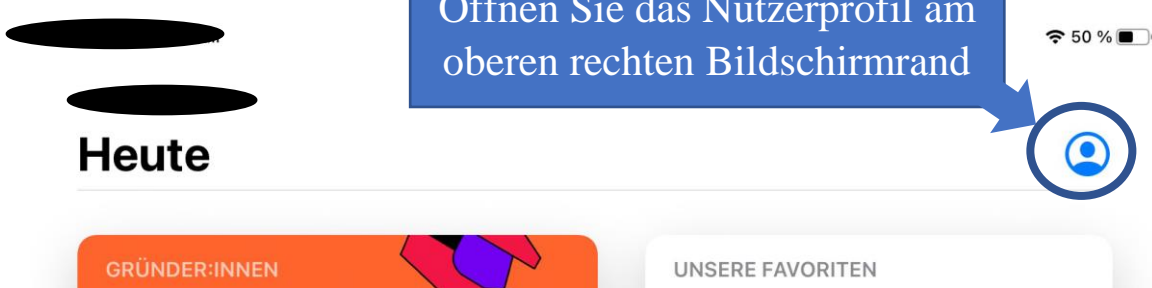
Rufen Sie das Nutzerkonto in den Einstellungen auf. Unter dem Punkt „Zahlung & Versand“ können Sie das gewünschte Konto hinterlegen.



Einlösen von Geschenkkarten:








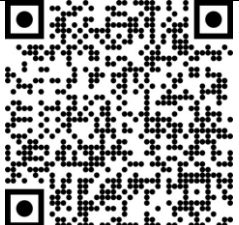
Öffnen Sie das Nutzerprofil am oberen rechten Bildschirmrand



2 Anzuschaffende Apps

Im Folgenden werden die Apps beschrieben, welche die Schülerinnen und Schüler selbständig aus dem App Store vor Unterrichtsbeginn auf ihren Tablets installieren. All diese Apps sind kostenlos.

Name	Hersteller	Beschreibung	QR-Code
BiBox 2.0	Westermann Digital GmbH	Wird für den Zugriff auf die digitalen Schulbücher vom Westermann-Verlag benötigt.	
Klett Lernen	Ernst Klett Verlag GmbH, Stuttgart	Wird für den Zugriff auf die digitalen Schulbücher vom Klett-Verlag benötigt.	
Cornelsen Lernen	Cornelsen Verlag GmbH	Wird für den Zugriff auf die digitalen Schulbücher vom Cornelsen-Verlag benötigt.	
Click & Study	C.C. Buchner Verlag GmbH & Co. KG	Wird für den Zugriff auf die digitalen Schulbücher vom Buchner-Verlag benötigt.	
IServ	IServ GmbH	Ermöglicht den Zugriff auf die Schulverwaltungsplattform IServ.	

Untis Mobile	Untis GmbH	Ermöglicht den Zugriff auf den digitalen Stundenplan.	
Geogebra Rechner Suite	International GeoGebra Institute (IGI)	Eine geometrische Taschenrechner-App, die insbesondere für den Einsatz im Fach Mathematik benötigt wird.	
SPARKvue	PASCO scientific	Anwendung für sensorbasierte Datenerfassung, Visualisierung und Analyse in den MINT-Fächern.	

Folgende App muss **nicht** angeschafft werden. Sie wird über die Schule an alle Geräte verteilt, die im Mobile Device Management eingefügt sind. Dieses betrifft alle Geräte, die über ALS beschafft wurden. Wer sein Gerät selber gekauft hat, muss damit zu Herrn Schmidt gehen, dann ist die kostenlose Installation der folgenden App möglich.

Name	Hersteller	Kosten	Beschreibung	QR-Code
GoodNotes 6	Time Base Technology Limited	<u>Über die Schule</u> <u>kostenlos</u> sonst 7,69€ pro Jahr	Wird zur digitalen Mappenführung verwendet.	